**Acta de constitución**

**del proyecto**

**Tabla de contenido**

Información del proyecto 3

Datos 3

Patrocinador / Patrocinadores 3

Propósito y justificación del proyecto 3

Descripción del proyecto y entregables 3

Requerimientos de alto nivel 4

Requerimientos del producto 4

Requerimientos del proyecto 4

Objetivos 4

Premisas y restricciones 5

Riesgos iniciales de alto nivel 5

Cronograma de hitos principales 5

Presupuesto estimado 5

Lista de Interesados (stakeholders) 6

Requisitos de aprobación del proyecto 6

Asignación del gerente de proyecto y nivel de autoridad 6

Gerente de proyecto 6

Niveles de autoridad 6

Personal y recursos preasignados 7

Aprobaciones 7

# Información del proyecto

## Datos

| Empresa / Organización | Enerepuestos |
| --- | --- |
| Proyecto | Página Web de Repuestos de Autos |
| Fecha de preparación | 14/08/24 |
| Cliente | Conductores, mecánicos, talleres |
| Patrocinador principal |  |
| Gerente de proyecto |  |

## Patrocinador / Patrocinadores

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** | **Rama ejecutiva (Vicepresidencia)** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Propósito y justificación del proyecto

| El propósito de este proyecto es desarrollar una plataforma web que facilite la compra y venta de repuestos de autos, permitiendo a los clientes buscar, comparar y adquirir repuestos de forma rápida y segura. La plataforma también permitirá gestionar inventarios, procesar pagos en línea, y ofrecer asistencia a clientes mediante soporte en línea. Este sistema busca mejorar la experiencia de compra, optimizando el tiempo y reduciendo los costos asociados a la compra física de repuestos. |
| --- |

# 

# Descripción del proyecto y entregables

| El sistema de repuestos de autos se desarrollará como una página web accesible tanto desde computadoras como dispositivos móviles. Los usuarios podrán crear cuentas, buscar repuestos por marca y modelo, realizar compras y gestionar sus órdenes. Los administradores podrán cargar productos, actualizar inventarios y gestionar pagos.  **Entregables**   * Página web funcional para la venta de repuestos de autos. * Funcionalidad de registro y autenticación de usuarios. * Sección para la gestión de inventarios. * Implementación de pasarelas de pago seguras. * Soporte en línea para consultas y dudas de los clientes. |
| --- |

# Requerimientos de alto nivel

## Requerimientos del producto

| RAP1: Registro de usuario para realizar compras.  RAP2: Funcionalidad de búsqueda y filtrado de repuestos.  RAP3: Plataforma de pago en línea.  RAP4: Integración con proveedores de repuestos para la actualización del inventario. |
| --- |

## 

## Requerimientos del proyecto

| RDP1: El sistema debe estar disponible 24/7, con mínimo tiempo de inactividad.  RDP2: Se debe contar con un diseño responsivo que funcione correctamente en dispositivos móviles y de escritorio.  RDP3: El sistema debe permitir la gestión de inventarios en tiempo real.  RDP4: Debe garantizarse la seguridad de las transacciones mediante la implementación de protocolos de seguridad como HTTPS. |
| --- |

# Objetivos

| **Objetivo** | | **Indicador de éxito** |
| --- | --- | --- |
| **Alcance** | | |
| Desarrollar una plataforma web de repuestos de autos funcional y fácil de usar | | Aumento en la cantidad de ventas mensuales a través del sitio web |
| Mejorar la gestión del inventario y las transacciones | | Reducción del tiempo de procesamiento de pedidos y mayor precisión en el inventario |
|  | |  |
| **Cronograma (Tiempo)** | | |
| **Iteración** | | **Fechas** |
| Iteración 1: Diseño de interfaz de usuario y bases de datos | | 1° a 3° semana |
| Iteración 2: Desarrollo de funciones principales (búsqueda, carrito de compras, pagos) | | 4° a 6° semana |
| Iteración 3: Implementación de seguridad y pruebas de funcionalidad | | 7° a 9° semana |
| Iteración 4: Despliegue y pruebas finales | | 10° a 12° semana |
| **Costo** | | |
|  |  | |
| **Calidad** | | |
| Producto con alta usabilidad, facilidad de uso, de aprendizaje e intuitivo | | Experiencias de usuario, opiniones y reseñas. |
| Disponibilidad para las plataformas Mobile y Escritorio | | Debe ser responsivo para funcionar en distintas plataformas |
| Alta disponibilidad para el usuario | | El usuario al conectarse en la app o sitio web no debe tener problemas de navegación (el sistema no se debe caer) |

# Premisas y restricciones

| El proyecto se basará en tecnologías de código abierto para reducir costos.  El sistema debe ser accesible tanto en plataformas móviles como de escritorio.  El desarrollo debe estar listo dentro de los 3 meses estipulados para cumplir con los plazos. |
| --- |

# Riesgos iniciales de alto nivel

| Riesgo 1: Posibles retrasos en la entrega de los componentes de software necesarios para la implementación de pagos en línea.  Riesgo 2: Problemas de seguridad cibernética durante el procesamiento de pagos en línea. |
| --- |

# 

# Cronograma de hitos principales

| **Hito** | **Fecha tope** |
| --- | --- |
| Análisis de Requerimientos | 14/08/24 - 18/08/24 |
| Diseño de la Interfaz de Usuario | 19/08/24 - 31/08/24 |
| Desarrollo Backend (Gestión de Inventarios, Carrito y Pago) | 01/09/24 - 15/09/24 |
| Integración y Desarrollo Frontend | 16/09/24 - 30/09/24 |
| Pruebas del Sistema (Usabilidad y Funcionalidad) | 01/10/24 - 15/10/24 |
| Optimización para Móviles y Desktop | 16/10/24 - 31/10/24 |
| Pruebas de Seguridad y Carga | 01/11/24 - 07/11/24 |
| Lanzamiento Beta (Prueba Interna) | 08/11/24 - 14/11/24 |
| Lanzamiento Final del Proyecto | 15/11/24 - 30/11/24 |

# 

# Presupuesto estimado

|  |
| --- |

# Lista de Interesados (stakeholders)

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** | **Rama ejecutiva (Vicepresidencia)** |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Propietario y Fundador | Dirección General | Dirección General |
| Cliente Final (Conductores y Talleres Mecánicos) | Usuarios de la plataforma | - | - |
| Desarrollador Web (Guido Altamirano, Dilan Campos, Javiera Montano) | Desarrollador y Gestor del Proyecto | Tecnología y Desarrollo | - |
| Proveedores de Repuestos | Proveedor de productos | Logística y Suministros | - |

# 

# Requisitos de aprobación del proyecto

| El proyecto debe cumplir con los requisitos de seguridad, funcionalidad y rendimiento acordados. Las entregas deben estar documentadas y se debe garantizar la fiabilidad de las transacciones y la protección de los datos del cliente. |
| --- |

# Asignación del gerente de proyecto y nivel de autoridad

## Gerente de proyecto

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** | **Rama ejecutiva (Vicepresidencia)** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Javiera Montano** | **Director de proyecto** | **Jefe de proyecto** | **Presidente** |

## Niveles de autoridad

| **Área de autoridad** | **Descripción del nivel de autoridad** |
| --- | --- |
| Decisiones de Personal (Staffing) | Propietario (): Toma las decisiones clave sobre si contratar ayuda externa (como diseñadores o desarrolladores adicionales) y coordina las tareas si se necesita más personal. |
| Gestión de Presupuesto y Variaciones | Propietario: Controla el presupuesto del proyecto, tomando decisiones sobre el gasto en herramientas, hosting, marketing, y otros costos. Como el proyecto es pequeño, Juan será el responsable de ajustar cualquier variación en los costos. |
| Decisiones Técnicas | Desarrollador Web : Como el único responsable de la programación y desarrollo de la página, ser quien tome las decisiones técnicas sobre el diseño, la funcionalidad y las herramientas tecnológicas a usar. |
| Resolución de Conflictos | Propietario: Si surgen problemas con los clientes o proveedores, como errores en los pedidos o demoras, Juan Pérez será quien maneje los conflictos, con la posibilidad (como desarrollador) apoyar en resolver problemas técnicos. |
| Ruta de Escalamiento y Limitaciones de Autoridad | Propietario: La ruta de escalamiento es directa. En caso de problemas que no puedan ser resueltos por ti, el propietario será la última instancia para tomar decisiones. Limitaciones de autoridad (como desarrollador) están relacionadas solo a las decisiones tecnológicas y la ejecución, mientras que cuestiones de negocio o comerciales son responsabilidad del propietario. |
| Decisiones de Personal (Staffing) | Propietario: Toma las decisiones clave sobre si contratar ayuda externa (como diseñadores o desarrolladores adicionales) y coordina las tareas si se necesita más personal. |

# 

# Personal y recursos preasignados

| **Recurso** | **Departamento / División** | **Rama ejecutiva (Vicepresidencia)** |
| --- | --- | --- |
| Desarrollador Web | Desarrollo Web / Tecnología | Propietario / Director de Proyecto |
| Diseñador Gráfico | Diseño / UX | Propietario / Director de Proyecto |
| Administrador de la Tienda Online | Administración / Soporte | Propietario / Director de Proyecto |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 

# Aprobaciones

| **Patrocinador** | **Fecha** | **Firma** |
| --- | --- | --- |
| (Propietario) | 14/08/24 | [Firma del propietario] |
| Cliente: Talleres o Mecánicos | 01/09/24 | [Firma del cliente] |
| Proveedor de Repuestos | 15/09/24 | [Firma del proveedor] |